



## Houtopia, la cité des enfants célèbre ses vingt ans en confiant la réalisation de son simulateur de sécurité routière à *de pinxi* !

*Les enfants découvrent les embûches du parcours maison école, à bord d'un simulateur de vélo d'un réalisme sans comparaison.*

Le cahier des charges est simple : simuler le parcours de la maison à l'école de la façon la plus réaliste possible pour l'enfant qui se déplace à vélo.

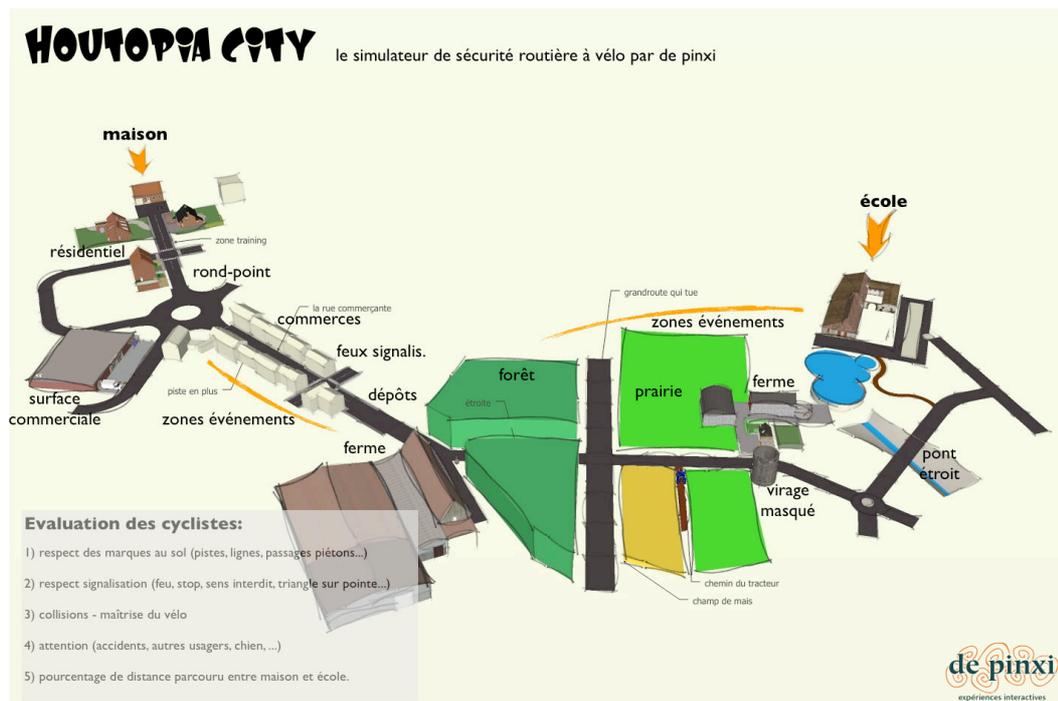
L'animation doit répondre à la philosophie de Houtopia : combiner amusement et pédagogie.

Il faut aussi tenir compte du flux de visiteurs : par dizaines de milliers en public scolaire et familial ! Il convient donc de proposer une solution à la fois robuste et d'utilisation directe.

*de pinxi* conçoit et réalise la simulation : du design à l'installation technique sur site, avec un programme de maintenance sur 3 ans.

Le projet s'inspire à la fois d'études sur le comportement des enfants à vélo, pour la résistance et la vitesse, sur le code de la route, et sur les messages de prévention distillés par les organismes officiels de sécurité routière.

De ces sources d'information *de pinxi* a créé une ville modèle, *Houtopia City*, qui présente un parcours combiné de zone urbaine, d'habitation, de zone commerçante, et de campagne, pour présenter l'éventail le plus large de situations possibles à vélo.



Tout au long du parcours, des obstacles surviennent aléatoirement sur la route du cycliste, qui doit faire preuve d'attention, tout en respectant les règles de la circulation.

Une évaluation permanente est présentée à l'écran, pour stimuler le cycliste dans son parcours ; maîtrise du vélo et prudence sont des facteurs décisifs pour obtenir un bon score.

Un excès de prudence ne pourra pas tromper le simulateur : il faut également tenir compte du temps, pour ne pas arriver en retard à l'école, le cycliste est encouragé à adopter la vitesse, et le comportement normal d'un écolier qui arrive à l'heure.

Le dispositif est immersif, avec un écran géant, qui fait que le cycliste n'a pas d'autre repère que l'image et les sons de la simulation.

Cette image géante crée une zone d'animation très attractive pour le public qui attend son tour en profitant du spectacle offert par le cycliste dans le simulateur.

### ***Note technique***

*Surface d'opération : 12m<sup>2</sup>*

Le système présenté est exclusivement développé et installé par *de pinxi* qui en réalise les contenus multimédia, l'informatique, l'ingénierie audiovisuelle et l'électronique de contrôle.

Visualisation par projection vidéo 3m50x2m00 pour une immersion totale.

Vélo réel à roue 24in, contrôle électronique de la roue arrière avec système à rouleau, et guidon. Frein actif.

Un seul bouton anti-vandale sert au démarrage. Aucun câble visible ou accessible au public. Protections diverses.

Aucun opérateur requis !

### ***Médias disponibles :***

Photos et vidéo de l'installation

### ***A propos de de pinxi :***

*de pinxi* conçoit et réalise des expériences interactives dans les domaines de l'éducation, de la culture, du tourisme, de la communication et des loisirs.

Bike Safe Sim est le fruit des compétences uniques de *de pinxi* qui allie en interne les ingénieurs et artistes nécessaires à la réalisation d'une telle installation interactive.

Théâtres & spectacles 3D interactifs • Jeux de piste • Panorama et jumelles numériques • Livres tactiles • Trou virtuel • Simulateurs • Prises de vue 3D

### ***Contact :***

Philippe Chiwy  
phil@depinxi.be  
Tél. : +32 2 245 75 01